

6

Anfrage in der Fragestunde der Fraktion der SPD

Gefährdung von Kindern und Jugendlichen durch sog. glücksspielsimulierende Apps

Wir fragen den Senat:

1. Wie hoch schätzt der Senat die Suchtgefährdung von Kindern und Jugendlichen durch glücksspielsimulierende Apps/Spiele ein? Sieht der Senat diese Spiele als Versuch der Glücksspielindustrie an, zukünftige Kunden zu gewinnen?
2. Welche Maßnahmen ergreift der Senat, um diese Gefährdung zu bekämpfen?
3. Sieht der Senat die Notwendigkeit rechtliche Regelungen zum Verbot solcher Spiele zu initiieren? Wenn nein, warum nicht?

Antje Grotheer, Petra Krümpfer, Mustafa Güngör und Fraktion der SPD